

『モンスターハンターライズ：サンブレイク』、6月30日発売を決定！

～ 超大型拡張コンテンツの投入により、グローバルでの更なる伸長を図る ～

株式会社カプコン　　2022年03月16日

株式会社カプコンは、Nintendo Switch™およびPC向けゲーム『モンスターハンターライズ』の超大型有料拡張コンテンツ『モンスターハンターライズ：サンブレイク』を、2022年6月30日に発売することを決定しましたのでお知らせいたします。

「モンスターハンター」シリーズは、雄大な自然の中で巨大なモンスターに立ち向かうハンティングアクションゲームです。2004年の第1作発売以来、ネットワークを介して「他のプレイヤーと協力して強大なモンスターに挑む」というプレイジャンルを確立し、シリーズ累計販売本数7,800万本（2021年12月31日現在）を誇る、世界中から注目を集めるコンテンツに成長しています。

『モンスターハンターライズ：サンブレイク』は、グローバル販売本数800万本（2022年1月18日現在）を達成した『モンスターハンターライズ（以下、ライズ）』の超大型有料拡張コンテンツです。新たなクエストランクのほか、フィールド、モンスター、未体験のアクションを追加し、『ライズ』の新たな物語をお楽しみいただけます。6月30日の発売に向けて鋭意開発を進めているほか、本作をより幅広いユーザーの皆様にお楽しみいただくべく、『ライズ』とセットにした『モンスターハンターライズ ＋ サンブレイク セット』（パッケージ版およびダウンロード版）の発売も予定しています。

当社はこれからも、卓越したゲーム開発力を遺憾なく発揮し、ユーザーの皆様のご期待に応えてまいります。

【商品概要】

1. タイトル名　　モンスターハンターライズ：サンブレイク

2. ジ ャ ン ル　　ハンティングアクション

3. 対 応 機 種　　Nintendo Switch、PC

4. 発　売　日　　2022年6月30日

※Nintendo Switchは任天堂の商標です。



