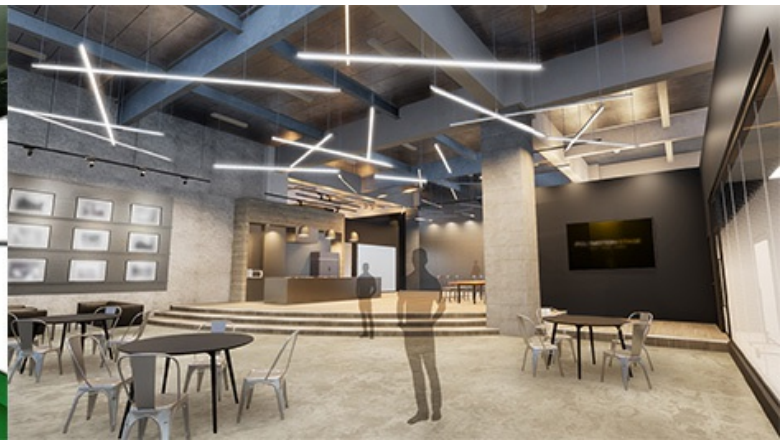
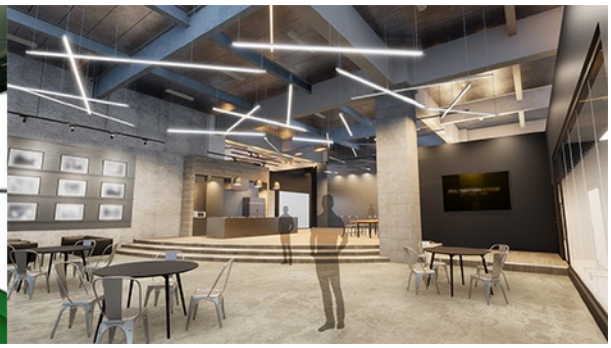


映像制作会社ニコンクリエイツの営業を開始し、次世代映像コンテンツ事業に参入

株式会社ニコン　　2022年04月06日

株式会社ニコン（社長：馬立 稔和、東京都港区）は、次世代映像コンテンツの企画、撮影、制作を行う株式会社ニコンクリエイツ（社長：宮原 康弘、東京都港区）を立ち上げて4月1日から営業開始し、次世代映像コンテンツ事業に参入します。



左：ニコン相模原製作所内の仮施設にある、ボリュメトリック映像撮影システム

右：平和島に開設予定の映像制作拠点のロビーのイメージ

ニコンは、この次世代映像コンテンツ事業の参入にあたり、米国Microsoft Corporationの技術を活用した、高品質な3Dデータ映像の生成が特長の「Microsoft Mixed Reality Capture Studios」※1の日本初のパートナー企業となりました。ニコンの100%子会社であるニコンクリエイツが、最先端の技術や撮影機器を用いた映像制作拠点を2022年秋に東京都大田区平和島に開設し、ボリュメトリック映像※2やバーチャルプロダクション※3など、さまざまな映像制作手法を活用した提案や企画、撮影、制作を行います。

これまでニコンは、映像製品を市場に投入するとともに、クリエイターが想像力や個性を表現できる場を提供するなど、映像文化の発展に寄与してきました。今回、次世代映像コンテンツ事業に参入することで、クリエイターとともに新たな映像表現を共創していきます。エンターテインメントや広告などの幅広い分野において、新しい映像価値を創造し、映像文化のさらなる発展に貢献していきます。

※1Microsoft Corporationがパートナー企業とともに展開するボリュメトリック映像制作スタジオ。「Microsoft Mixed Reality Capture Studios」の詳細は、下記ウェブサイト（英語）を参照ください。

https://www.microsoft.com/en-us/mixed-reality/capture-studios

※2多数のカメラを被写体の周りに設置し、さまざまな角度から撮影した動画データをもとに生成した、3Dデータ映像。

※3背景を表示した大型ディスプレイや、グリーンバックなどを用いて、背景の動きやアングルを被写体に連動させながら、撮影・合成する技術。

ニコンクリエイツの概要

会　社　名	株式会社ニコンクリエイツ
本社所在地	東京都港区港南2-15-3 品川インターシティC棟（2022年4月6日現在）
	東京都大田区平和島6-1-1 東京流通センター物流ビルB棟（2022年秋に移転予定）
資　本　金	6,000万円（株式会社ニコン100%出資）
代　表　者	代表取締役 兼 社長執行役員 宮原 康弘
営 業 開 始	2022年4月1日
主 な 業 務	映像コンテンツの企画、撮影、制作およびその関連業務

*現在、ニコンの相模原製作所内の仮施設にて業務を行っています。

関連リンク

ニコンクリエイツ ホームページ

https://www.creates.nikon.com/

※こちらに掲載されている情報は、発表日現在の情報です。販売が既に終了している製品や、組織の変更等、最新の情報と異なる場合がありますのでご了承ください。