

KONAMIタイトルを題材にしたゲーム企画を大募集！　「KONAMIアクション&シューティングゲームコンテスト」開催！

対象80タイトルの中から好きな作品を選んでエントリー可能！

株式会社コナミデジタルエンタテインメント　　2021年10月01日

株式会社コナミデジタルエンタテインメントは、KONAMIタイトルを題材とした初のゲーム企画・開発コンテスト「KONAMI アクション&シューティングゲームコンテスト」を開催することをお知らせします。

ファミリーコンピュータ版『グラディウス』の発売、ならびに当社の数多くのゲームタイトルに搭載されてきた隠しコマンド「↑↑↓↓←→←→BA」を同ソフトに初めて搭載してから、今年4月で35周年を迎えました。これを記念して当社は、初のゲームの企画・開発コンテストを開催いたします。

「KONAMI アクション&シューティングゲームコンテスト」のテーマは、対象タイトルリストに記載されているKONAMI家庭用ゲームソフトを題材とした新しい「アクションゲーム」「シューティングゲーム」（PC、Nintendo Switch™、PS4®、スマートフォンで遊ぶことがのできるデジタルゲーム）の企画・開発となります。
また本コンテストは、株式会社集英社がゲームに関わるクリエイターを支援するために取り組んでいる「集英社ゲームクリエイターズCAMP」内の企画として開催します。

大賞賞金は200万円！　そして商品化を目指せる作品は、KONAMIから商品化のオファーがあります。商品化対象となったプロジェクトは、最大3,000万円の開発資金出資のほか、監修や商品化に向けた制作アドバイス、ローカライズサポート、プロモーション、開発機材の貸し出しなど、各種サポートをKONAMIが行います。

選択したジャンル・タイトルへのパッションが感じられる熱いゲーム企画のご応募をお待ちしております。
詳しくは、「KONAMI アクション&シューティングゲームコンテスト」ページをご確認ください。

▼「KONAMI アクション&シューティングゲームコンテスト」ページ
https://game-creators.camp/contests/actstg_game

「KONAMI アクション&シューティングゲームコンテスト」 概要

「KONAMI アクション&シューティングゲームコンテスト」
主催：株式会社コナミデジタルエンタテインメント
協力：集英社ゲームクリエイターズCAMP



■応募期間
募集開始：2021年9月30日(木）20時
応募締め切り：2022年1月6日(木)23:59

■賞・特典



©Konami Digital Entertainment

【大賞】
選出：1作品
　賞金200万円＋大賞トロフィー

※　商品化を目指せる作品は、KONAMIから商品化のオファーがあります。商品化対象となったプロジェクトは、最大3,000万円の開発資金出資のほか、監修や商品化に向けた制作アドバイス、ローカライズサポート、プロモーション、開発機材の貸し出しなど、各種サポートをKONAMIが行います。
※　大賞の授与は、必ずしも商品化のオファーをお約束するものではありません。

【優秀賞】
選出：最大5作品
　5.73万円＋優秀賞トロフィー

■応募方法
本コンテストの概要ページの応募フォームより、必要事項を記入の上ご応募ください。

そのほか応募についての詳細は、コンテスト概要ページをチェック！

▼「KONAMI アクション&シューティングゲームコンテスト」ページ
https://game-creators.camp/contests/actstg_game

以上