

日本ゲーム大賞で『モンスターハンターライズ』が「大賞」を受賞！

～ 『バイオハザード RE:3』は年間作品部門「優秀賞」を受賞 ～

株式会社カプコン　　2021年10月05日

株式会社カプコンは、9月30日～10月3日に開催された「東京ゲームショウ2021 オンライン」で発表された「日本ゲーム大賞2021」（主催：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会）において、当社の『モンスターハンターライズ』が年間作品部門で「大賞」を、『バイオハザード RE:3』が「優秀賞」を受賞しましたのでお知らせします。

この度「大賞」を受賞した『モンスターハンターライズ』は、2021年3月に発売したNintendo Switch向けの「モンスターハンター」です。いつでも、どこでも、誰とでも、気軽に楽しめる新たな「モンスターハンター」というコンセプトのもと、新モンスターやフィールドのほか、「翔蟲（かけりむし）」を使った豪快な新アクションの数々、犬型の新オトモ「オトモガルク」の登場などの新たな狩猟体験がユーザーから高い評価を獲得した結果、全世界で750万本※1を販売しました。

また、「優秀賞」を受賞した『バイオハザード RE:3』は、2020年4月に発売し全世界で440万本※2を販売したタイトルです。1999年に発売した『バイオハザード3 ラストエスケープ』のストーリーや設定のアレンジを行い、自社開発エンジン「RE ENGINE」など先端技術を使用することで、新鮮なゲーム体験を実現するリメイクタイトルとして開発しました。さらに日本ゲーム大賞2019にて「フューチャー部門」に選出された非対称対戦サバイバルホラー『バイオハザード レジスタンス』を同梱するなど、多様なプレイ体験を提供しています。

当社はこれからも、卓越したゲーム開発力を遺憾なく発揮し、オリジナリティ溢れるゲームタイトルを創造し続け、ユーザーの皆様のご期待に応えてまいります。

※1　2021年9月24日時点
※2　2021年6月30日時点

【　受賞一覧　】
■年間作品部門

受賞名	タイトル	対応機種
大賞	モンスターハンターライズ	Nintendo Switch
優秀賞	バイオハザード RE:3	PlayStation®4 / Xbox One / PC

【　商品概要　】
『モンスターハンターライズ』

ジャンル	ハンティングアクション		
発売日	Nintendo Switch：2021年3月26日 PC：2022年1月13日		

『バイオハザード RE:3』

ジャンル	サバイバルホラー		
発売日	2020年4月3日		

※ ※Nintendo Switchは任天堂の商標です。
※ ”PlayStation”は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標です。
※ Xbox Oneは米国 Microsoft Corporation および / またはその関連会社の登録商標または商標です。