『モンスターハンターライズ：サンブレイク』の発売を決定！

～超大型拡張コンテンツの積極展開により、ブランド力の更なる向上を目指す～

株式会社カプコン 2021年09月27日

株式会社カプコンは、Nintendo SwitchおよびPC向けゲーム『モンスターハンターライズ』の超大型有料拡張コンテンツ『モンスターハンターライズ：サンブレイク』を2022年夏に発売することを決定しましたのでお知らせいたします。

「モンスターハンター」シリーズは、雄大な自然の中で巨大なモンスターに立ち向かうハンティングアクションゲームです。2004年の第1作発売以来、ネットワークを介して「他のプレイヤーと協力して強大なモンスターに挑む」というプレイジャンルを確立し、シリーズ累計販売本数7,500万本（2021年6月30日時点)を超える、世界中から注目を集めるコンテンツに成長しています。なお、2021年3月に発売した『モンスターハンターライズ』は、デジタル販売施策や継続的なアップデートによるグローバルでの販売が奏功し、全世界累計750万本（2021年9月24日時点)の販売を達成しています。

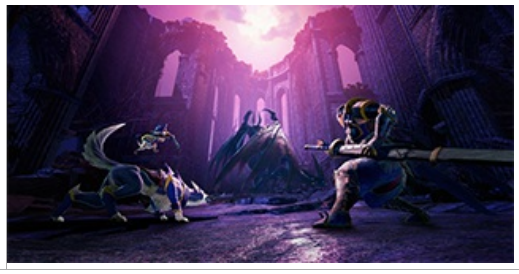
この度発売を決定した『モンスターハンターライズ：サンブレイク』は、『モンスターハンターライズ』の超大型有料拡張コンテンツとして発売します。新たなクエストランクのほか、フィールド、モンスター、未体験のアクションを追加し、『モンスターハンターライズ』の新たな物語をお楽しみいただけます。『RE ENGINE』をはじめ当社の最新開発技術を最大限に活かした魅力的なコンテンツとして、2022年夏の発売に向けて鋭意開発を進めています。

当社はこれからも、卓越したゲーム開発力を遺憾なく発揮し、ユーザーの皆様のご期待に応えてまいります。

【商品概要】
『モンスターハンターライズ：サンブレイク』

1. ジャンル	ハンティングアクション
2. 対応機種	Nintendo Switch、PC
3. 発売日	2022年夏

※Nintendo Switchは任天堂の商標です。



『モンスターハンターライズ』

1. ジャンル	ハンティングアクション
2. 対応機種	Nintendo Switch、PC
3. 発売日	Nintendo Switch：2021年3月26日 PC：2022年初頭

※Nintendo Switchは任天堂の商標です。